



Tecnologías Web Frontend

Plan de Estudios





Descripción del Programa

Web Frontend abarca el conjunto de tecnologías que se emplean para desarrollar los componentes de un sitio Web que interactúan con el usuario, y es por ello que se suele decir que están del lado del cliente. La terminología surge con el fin de separar las partes más cercanas al que usa las interfaces de aquellas que se ejecutan en el servidor, y que se denominan Web Backend..

El programa Web Frontend es una combinación didáctica de las tecnologías más usadas actualmente son HTML, CSS y JavaScript que busca desarrollar tus habilidades y destrezas ligadas al desarrollo de sitios Web que cumplan con las mejores prácticas existentes hoy en día para este tipo de software. Este programa tiene un alto componente práctico, para ir construyendo páginas Web propias, a la vez que te familiarizas con los elementos y componentes esenciales de cada tecnología. Nuestra propuesta de aprendizaje incluye una serie de estrategias de enseñanza, que se soportan en videos, ejercicios, talleres, recursos infográficos y proyectos que nos permiten llevar de la mano al estudiante a través del mundo Web Frontend.



Objetivos de Aprendizaje

Objetivos de aprendizaje del programa:

1. Identificar los conceptos base en el desarrollo de software orientado al Frontend para la producción y publicación de aplicaciones Web.
2. Analizar los componentes y librerías frontend que se emplearán para la producción de una solución Web con interfaces visuales atractivas, adaptativas y fáciles de manipular por los usuarios.
3. Crear interfaces Web empleando una o más de las siguientes tecnologías: HTML, CSS y JavaScript, respetando las mejores prácticas para desarrollos con interfaces atractivas, modernas y adaptativas (responsive).



Estructura y Contenidos

El programa de Web Frontend consiste en cuatro módulos que han sido orientados hacia el aprendizaje de las tecnologías web de tendencia.

01 - HTML

Descripción:

Este módulo presenta conceptos básicos de la programación de páginas web y los navegadores. También enseña cómo utilizar HTML, el lenguaje en el que se escriben las páginas web.

Objetivos:

1. Identificar el funcionamiento del navegador como herramienta para interpretar sitios Web.
2. Utilizar estructuras de etiquetas HTML para la construcción de páginas Web.
3. Usar objetos multimedia en el desarrollo de sitios Web.
4. Utilizar formatos de media en la construcción de páginas Web.
5. Aplicar metodologías para incorporar gráficas vectoriales (SVG) a las páginas Web.

02 - CSS

Descripción:

Este módulo enseña a utilizar la hoja de estilos en cascada (CSS) para poder aplicar a las páginas y aplicaciones web estilo, forma, color, posición y demás elementos que conforman la estética de una página web.

Objetivos:

1. Identificar la estructura de una Hoja de Estilo en Cascada (CSS) para proporcionar formato y estilo.
2. Aplicar los componentes estructurales de CSS en interfaces Web.
3. Crear sitios Web usando CSS para la producción de interfaces visuales atractivas y adaptativas.





03 - JavaScript

Descripción:

En este módulo estudiamos el lenguaje de programación JavaScript que surge para proporcionar interactividad y dinamismo a las páginas Web. Es por esta razón que se considera un lenguaje para desarrollos Frontend;

Objetivos:

1. Identificar los fundamentos de JavaScript con la finalidad de construir aplicaciones Web.
2. Identificar las características extendidas de JavaScript para el desarrollo de soluciones Web orientadas al Front-end.
3. Aplicar técnicas de comunicación asíncrona para la interacción del usuario con la lógica de negocio programada en el Front-end.
4. Desarrollar aplicaciones que requieran estructuras de datos y manejo avanzado de funciones JavaScript para la construcción de aplicaciones Web que soporten el transporte de datos estructurados.



Proyectos Finales

Módulos Web Frontend	Proyecto Final
Módulo 01 HTML	<ul style="list-style-type: none">La compañía TuServicio proporciona servicios de computación a su clientela en el país. Siendo una compañía con poco tiempo en el mercado, desea exponer sus servicios a una mayor cantidad de clientes, a través de un sitio Web. Se desea que el estudiante desarrolle este sitio usando las etiquetas y atributos de HTML.
Módulo 02 CSS	<ul style="list-style-type: none">La compañía AventurasSinFin está ofertando campamentos vacacionales para Niños y Adolescentes. Los dueños desean que se construyan las interfaces Web del sitio, usando la Hoja de Estilos en Cascada (CSS) para mostrar páginas atractivas, llamativas y adaptativas, empleando los nuevos enfoques para el diseño Web.
Módulo 03 JavaScript	<ul style="list-style-type: none">La escuela, Aprende y Disfruta, tiene como propósito recolectar fondos para poder emprender en proyectos de mejora de su infraestructura y proporcionar soporte a estudiantes que lo necesiten y requieren crear un sitio Web que, con el uso de JavaScript, soporte varias funcionalidades dinámicas y atractivas para mostrar los eventos en detalle y así poder recolectar la mayor cantidad de fondos posible.



Es hora de comenzar este camino de aprendizaje. ¡Adelante!