



# Interfaces de Usuario

---

Plan de Estudio



## Descripción

En este programa exploramos los aspectos fundamentales de las interfaces y vistas. Todos los elementos de la interfaz de usuario son vistas, y las vistas se distribuyen en las actividades a través de los layouts. Luego exploramos todos los elementos de la interfaz de usuario, tales como botones y controles de entrada, así como también los menús y diálogos, que constituyen otra manera de acceder a diferentes actividades dentro de la aplicación. Finalizamos aplicando los conceptos de navegación para lograr describir las transiciones posibles entre las diferentes actividades de la aplicación.

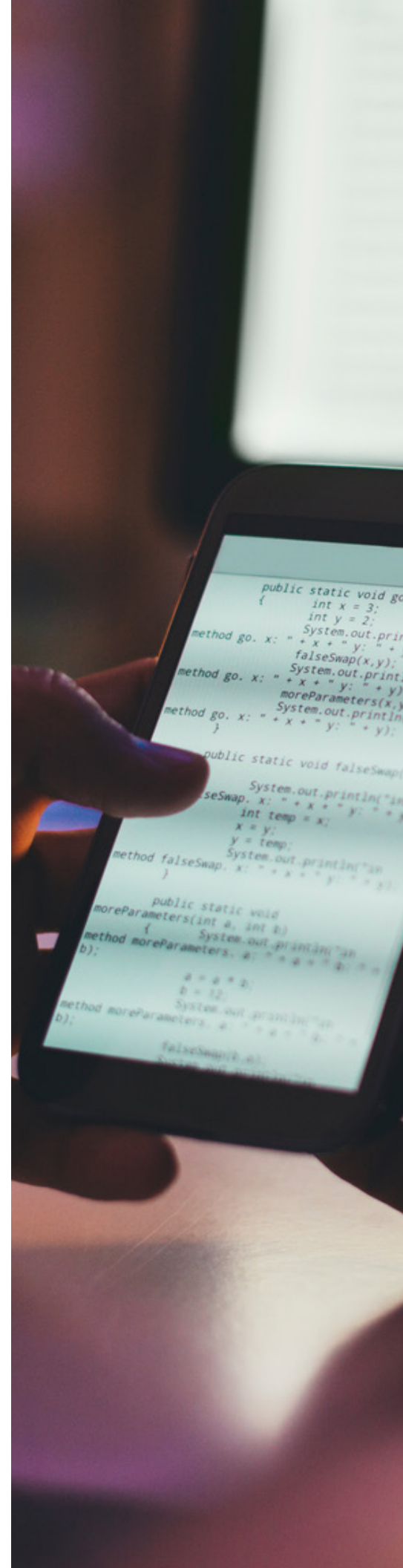
## Objetivos de Aprendizaje

### Objetivos de aprendizaje del programa:

1. Resumir los conceptos básicos relacionados a las interfaces de usuario de las aplicaciones Android.
2. Usar los elementos de interacción directa (entrada de datos) con el usuario en el diseño de la interfaz de usuario.
3. Emplear los menús y diálogos en el diseño de la interfaz de usuario.
4. Aplicar los conceptos de navegación manual o a través del uso de grafos para transitar a través de los diferentes componentes de la aplicación.

## Estructura y Contenidos

El programa de Interfaces de Usuario en Android consiste en cuatro módulos que han sido orientados hacia el aprendizaje del front-end de aplicaciones nativas Android.





# Interfaces de Usuario

---

## 01 - Fundamentos del Diseño de Interfaces y Vistas

---

### Descripción:

Este módulo engloba los conceptos básicos del diseño de interfaces y vistas de una aplicación Android.

---

### Estructura:

1. Diseño de Interfaces y Vistas
2. Construcción de Layouts
3. Tipos de Layouts

## 02 - Interacción con el Usuario

---

### Descripción:

Este módulo explora algunos mecanismos para la interacción entre un usuario y una aplicación Android.

---

### Estructura:

1. Botones
2. Controles de Entrada
3. Entradas de Texto

## 03 - Menús y Diálogos

---

### Descripción:

En este módulo se estudian los conceptos asociados al manejo de los componentes de menús y diálogos en una interfaz de usuario de una aplicación Android.

---

### Estructura:

1. Construcción de Menús
2. Menús Contextuales y Menú Popup
3. Diálogos y Picker

## 04 - Navegación y RecyclerView

---

### Descripción:

En este módulo trata de navegación y RecyclerView en aplicaciones Android.

---

### Estructura:

1. Fundamentos de la Navegación
2. Navegación Efectiva
3. RecyclerView
4. MiniProyecto - Surveys



## Portafolio

---

Proporcionamos al estudiante un desafío de programación que consiste en el desarrollo de una aplicación de encuestas (surveys), donde se deben emplear los componentes de interacción y de diálogo para conocer cómo los entrevistados han sido afectados por la pandemia mundial.

---