

# Desarrollo de Aplicaciones Android

Plan de Estudio



## Descripción

Este programa tiene como objetivo adquirir las habilidades y destrezas para desarrollar una aplicación Android, haciendo uso de los componentes estructurales de la misma. Estos componentes incluyen: actividades, fragmentos, servicios, intentos, receptores de difusión, proveedores de contenido, notificaciones.

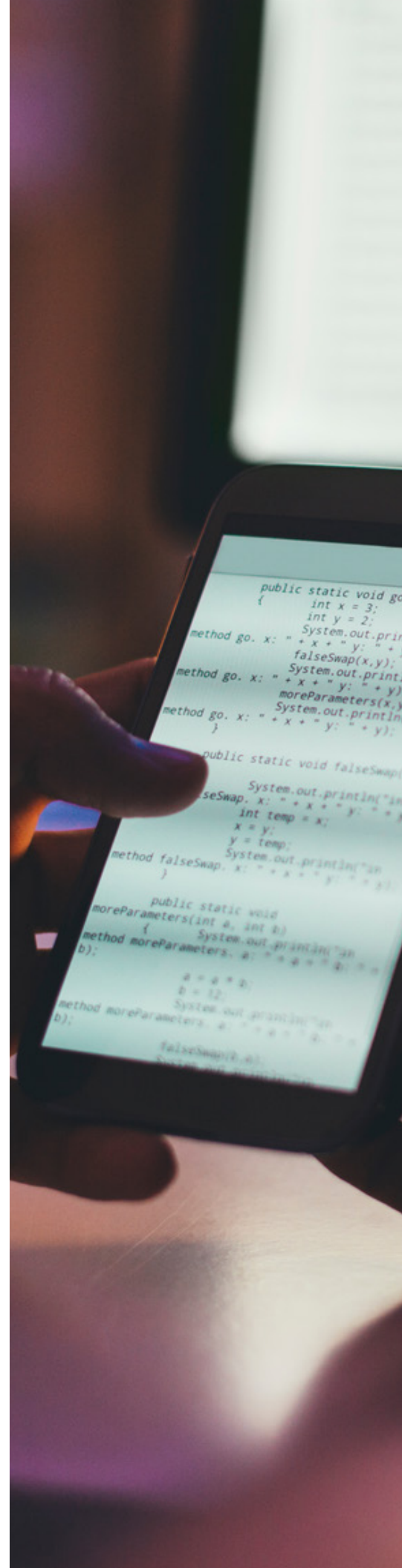
## Objetivos de Aprendizaje

**Objetivos de aprendizaje del programa:**

1. Identificar los componentes de una aplicación Android con especial énfasis en su rol en la arquitectura del software.
2. Explicar la estructura de un proyecto Android necesaria para el desarrollo de una aplicación móvil.
3. Analizar el comportamiento de una actividad dentro de una aplicación Android.
4. Usar los fragmentos en la construcción de una aplicación Android.
5. Crear una aplicación Android que involucre el uso de actividades, fragmentos e intentos para manejar la comunicación entre actividades.

## Estructura y Contenidos

El programa de Desarrollo de Aplicaciones Android consiste en cuatro módulos que han sido orientados hacia el aprendizaje del front-end de aplicaciones nativas Android.





# Desarrollo de Aplicaciones Android

---

## 01 - Anatomía de una Aplicación

---

### Descripción:

Este módulo engloba los conceptos básicos de la estructura de una aplicación Android.

---

### Estructura:

1. Componentes
2. Recursos
3. Manifiesto
4. Permisos y Librerías

## 02 - Trabajando con las Actividades

---

### Descripción:

Este módulo explora los conceptos relacionados con las Actividades.

---

### Estructura:

1. Acerca de las Actividades
2. Ciclo de Vida de una Actividad y sus Estados
3. Navegación a través de las Actividades, Tareas, y Back Stack

## 03 - Manejo de Fragmentos

---

### Descripción:

En este módulo se estudian los conceptos asociados al manejo de Fragmentos.

---

### Estructura:

1. Creación de un Fragmento
2. Ciclo de Vida de un Fragmento
3. Agregación de Fragmentos a Actividades y Comunicación entre fragmentos

## 04 - Intents y Practicando con Android

---

### Descripción:

En este módulo trata de la introducción a Intents en Android.

---

### Estructura:

1. Definición de Intento, Casos de Usos y Tipos
2. Construcción de un Intento
3. Envío y Recepción de Intentos
4. Mini Proyecto - Trivia



## Portafolio

---

La App del proyecto es entonces una implementación del popular juego de preguntas y respuestas, mejor conocido como "Trivia".

---